



SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN RS HUSADA

**PENGARUH PERMAINAN KARTU BERGAMBAR TERHADAP TINGKAT
NYERI ANAK DENGAN LEUKEMIA DI RUMAH SINGGAH KANKER
YAYASAN RCBADAK KOTA TANGERANG**

SKRIPSI

Oleh

SALMA AULIYA KUNCORO

2230030

**PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN RS HUSADA
JAKARTA
2026**



SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN RS HUSADA

**PENGARUH PERMAINAN KARTU BERGAMBAR TERHADAP TINGKAT
NYERI ANAK DENGAN LEUKEMIA DI RUMAH SINGGAH KANKER
YAYASAN RCBADAK KOTA TANGERANG**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana strata satu (S1)
Program Studi S1 Keperawatan

Oleh

SALMA AULIYA KUNCORO

2230030

**PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN RS HUSADA
JAKARTA
JULI, 2026**

HALAMAN PENGESAHAN

Proposal Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Salma Auliya Kuncoro

NPM : 2230030

Program Studi : S1 Keperawatan

Judul Proposal Skripsi : Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Tingkat Nyeri Anak Dengan Leukemia Di Rumah Singgah Kanker Yayasan RCBadak Kota Tangerang

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu pada Program Studi Ilmu Keperawatan Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Rumah Sakit Husada

DEWAN PENGUJI

Pembimbing Utama : Ns. Ernawati, M.Kep.,Sp.Kep.An (.....)

Pembimbing Anggota : Ns. Khalida Ziah Sibualamu, M. Kep (.....)

Penguji Utama : Ns. Veronica Yeni R., M.Kep.,Sp.Kep.Mat (.....)

Ditetapkan di : STIKES RS HUSADA

Tanggal : 30 Juli 2026

Mengetahui

Ketua Program Studi S1 Keperawatan



Ns. Ika Mustafida, M.Kep., Sp.Kep.MB

NIDN : 0327089301

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SKEMA	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Konsep Dasar Leukemia	9
2.2 Konsep Nyeri Pada Anak	12
2.3 Teknik Distraksi dalam Manajemen Nyeri	18
2.4 Media Kartu Bergambar Sebagai Teknik Distraksi	20
2.5 Konsep Anak	22
2.6 Kajian Penelitian Yang Relevan	23
2.7 Kerangka Teori	26
BAB III KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESA PENELITIAN	27
3.1 Kerangka Konseptual	27
3.2 Definisi Operasional	28
3.3 Hipotesis	29

BAB IV METODE PENELITIAN.....	30
4.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian	30
4.2 Populasi Penelitian.....	30
4.3 Sampel, Besar Sampel, Cara Penentuan Sampel, dan Cara Pengambilan Sampel.....	30
4.4 Teknik Pengumpulan Data	33
4.5 Tempat dan Waktu Penelitian	34
4.6 Rencana Instrumen Penelitian	35
4.7 Teknik Analisis Data.....	37
4.8 Etika Penelitian.....	39
BAB V HASIL PENELITIAN	42
5.1 Gambaran Lokasi Penelitian.....	42
5.2 Analisis Univariat	43
5.3 Analisis Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Tingkat Nyeri Anak dengan Leukemia di Rumah Singgah Kanker Yayasan RCBadak Kota Tangerang	45
BAB VI PEMBAHASAN	46
6.1 karakteristik Responden	46
6.2 Gambaran Tingkat Nyeri.....	53
6.3 Pengaruh Permainan Kartu Bergambar terhadap Tingkat Nyeri Anak dengan Leukemia.....	58
6.4 Keterbatasan Penelitian.....	62
6.5 Implikasi Penelitian	63
BAB VII KESIMPULAN	64
7.1 Kesimpulan.....	64
7.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA.....	66
LAMPIRAN.....	70

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa, berkat Rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Tingkat Nyeri Anak Dengan Leukemia Di Rumah Singgah Kanker Yayasan RCBadak Kota Tangerang”. Sesuai waktu yang telah disesuaikan, meskipun dalam proses pembuatan skripsi ini banyak sekali kekurangan, rintangan dan hambatan. Penulis menyadari juga bahwa sebuah keberhasilan tidak terlepas dari campur tangan, bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala hormat dan kerendahan hati penulis banyak mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Ellynia, S.E., M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan RS Husada Jakarta yang telah memberikan fasilitas kepada kami untuk menyelesaikan studi kami.
2. Ibu Ns. Veronica Yeni Rahmawati, M.Kep., Sp.Kep.Mat sebagai Ketua Program Studi Sarjana Keperawatan yang telah banyak memberi motivasi selama menempuh studi di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan RS Husada.
3. Ibu Ns. Ernawati, M.Kep.,Sp.Kep.An selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, saran, serta motivasi dengan penuh kesabaran kepada penulis selama proses penyusunan skripsi hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
4. Ibu Ns. Khalida Ziah Sibualamu M. Kep yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing, mengarahkan dan motivasi kami dalam menyelesaikan penulisan skripsi kami.
5. Seluruh dosen dan staf Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan RS Husada yang dengan sabar mendampingi penulis selama menjadi mahasiswa.
6. Ucapan terima kasih yang paling tulus penulis sampaikan kepada kedua orang tua tercinta, khususnya kepada almarhum saya tercinta ayah yang semasa hidupnya telah memberikan kasih sayang, doa, serta semangat yang selalu hidup dalam hati penulis dan terus menjadi kekuatan serta pengingat

dalam setiap langkah hingga saat ini, serta kepada ibu saya tercinta yang sebagai seorang ibu tunggal telah berjuang dengan penuh ketulusan, kasih sayang, doa, dan pengorbanan tanpa henti dalam membesarkan, menghidupi, dan menguatkan penulis hingga mampu menyelesaikan proposal penelitian ini.

7. Keluarga besar tercinta yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan semangat kepada penulis selama masa perkuliahan hingga skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Sahabat terkasih, Najwa Rahma Khoirunisa dan Khansa Afifah, yang selalu memberikan dukungan, semangat, serta menjadi tempat berbagi cerita selama proses penyusunan skripsi ini.
9. Sahabat tercinta di kampus, Sukmawati, Dian Nur Azizah, Dilla Puspita Sari, Tania Fitrialyn Abram, yang telah menemani, mendukung, dan memberikan semangat kepada penulis sejak awal perkuliahan hingga skripsi ini selesai.
10. Untuk Olivia Sri Rahayu yang telah memberikan perhatian, dukungan, dan semangat kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
11. Untuk Rosalyna Evawani Sihombing, Olivia Sri Rahayu, Arinda Melpresilia Hendra, dan Widhia Cahyani Basuki sebagai teman seperjuangan dalam bimbingan yang saling mendukung dan menyemangati selama penyusunan skripsi.
12. Terakhir, penulis mengucapkan terima kasih kepada diri sendiri, Salma Auliya Kuncoro, karena telah bertahan, berusaha, dan tidak menyerah dalam setiap proses hingga mampu menyelesaikan skripsi ini. Penulis juga menjadikan kalimat, *“Beberapa anak memang terlahir beruntung di tengah keluarga yang berkecukupan. Sisanya lebih beruntung lagi karena diberi hati dan tulang yang kuat untuk berusaha sendiri,”* sebagai pengingat untuk terus kuat dan melangkah hingga mencapai titik ini.

ABSTRAK

Nama : Salma Auliya Kuncoro
Judul : Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Tingkat Nyeri
Anak Dengan Leukemia Di Rumah Singgah Kanker Yayasan
RCBadak Kota Tangerang
Pembimbing : 1. Ns. Ernawati, M.Kep.,Sp.Kep.An
2. Ns. Khalida Ziah Sibualamu M. Kep

Leukemia merupakan salah satu jenis kanker yang paling sering terjadi pada anak. Anak dengan leukemia yang menjalani kemoterapi dan berbagai prosedur medis berisiko mengalami nyeri sehingga diperlukan intervensi yang dapat membantu mengurangi rasa nyeri. Salah satu intervensi nonfarmakologis yang dapat digunakan adalah permainan kartu bergambar sebagai teknik distraksi. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh permainan kartu bergambar terhadap tingkat nyeri pada anak dengan leukemia di Rumah Singgah Kanker Yayasan RCBadak Kota Tangerang. Penelitian ini menggunakan desain pre-eksperimental dengan pendekatan *one group pretest-posttest*. Sampel penelitian dipilih menggunakan teknik purposive sampling. Tingkat nyeri diukur menggunakan *Wong Baker Faces Pain Rating Scale*, kemudian data dianalisis menggunakan uji *Wilcoxon Signed Rank Test*. Hasil penelitian menunjukkan adanya penurunan tingkat nyeri setelah pemberian intervensi permainan kartu bergambar. Sebelum intervensi, sebagian besar responden berada pada kategori nyeri sedang, sedangkan setelah intervensi sebagian besar responden berada pada kategori nyeri ringan. Hasil analisis statistik memperoleh nilai $p < 0,001$ yang menunjukkan bahwa permainan kartu bergambar berpengaruh signifikan terhadap penurunan tingkat nyeri pada anak dengan leukemia. Permainan kartu bergambar dapat diterapkan sebagai salah satu intervensi nonfarmakologis untuk membantu meningkatkan kenyamanan anak selama menjalani pengobatan dan tindakan keperawatan.

Kata Kunci : Anak, Leukemia, permainan kartu bergambar, teknik distraksi, tingkat nyeri

ABSTRACT

Name : Salma Auliya Kuncoro

Title : *The Effect of Playing Card Games on Pain Levels in Children with Leukemia at the RCBadak Foundation Cancer Shelter in Tangerang City*

Supervisors : 1. Ns. Ernawati, M.Kcp., Sp.Kep.An
2. Ns. Khalida Ziah Sibualamu M.Kcp

Leukemia is one of the most common types of cancer in children. Children with leukemia who undergo chemotherapy and various medical procedures are at risk of experiencing pain, so interventions that can help reduce pain are necessary. One nonpharmacological intervention that can be used is picture card games as a distraction technique. This study aims to analyze the effect of picture card games on pain levels in children with leukemia at the RCBadak Foundation Cancer Shelter in Tangerang City. This study used a pre-experimental design with a one-group pretest-posttest approach. The study sample was selected using purposive sampling. Pain levels were measured using the Wong Baker Faces Pain Rating Scale, and the data were analyzed using the Wilcoxon Signed-Rank Test. The results showed a decrease in pain levels following the picture card game intervention. Before the intervention, most participants were in the moderate pain category, whereas after the intervention, most were in the mild pain category. The statistical analysis yielded a p-value of < 0.001 , indicating that the picture card game had a significant effect on reducing pain levels in children with leukemia. The picture card game can be implemented as a nonpharmacological intervention to help improve children's comfort during treatment and medical procedures.

Keywords: *Children, Leukemia, picture card game, distraction techniques, pain levels*

Lampiran 14 : Lembar Konsultasi Bimbingan



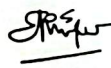
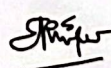
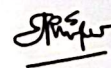
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN
SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN RS
HUSADA

Nama Lengkap : Salma Auliya Kuncoro

NIM : 2230030

Judul Skripsi : Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Terhadap Tingkat Nyeri Anak dengan Leukemia Di Rumah Singgah Kanker Yayasan Rcbadak Tangerang

N o	Tangga l	Materi Konsultasi	TTD
1.	29 Desember 2025	Konsultasi pengajuan Judul Penelitian untuk Skripsi	
2.	3 Januari 2026	Konsultasi BAB I - Perbaiki penulisan sitasi dan bhs asing, - Tambahkan fenomena yang melandasi pentingnya ada penelitian ini - Perbaiki tujuan khusus, harus lebih rinci	
3.	16 Februari 2026	Revisi BAB I - Tambahkan hasil jurnal penelitian dari luar - Sample fokuskan ke kasus Leukemia saja supaya lebih banyak (limfoblastik tidak usah)	

4.	11 Maret 2026	Konsultasi BAB II - Untuk kajian Penelitian yang relevan, tambahkan jurnal dari luar minimal 2-3 - Perbaiki penulisan	
5.	18 Maret 2026	Konsul BAB III dan IV - Memperbaiki Kerangka Konsep - Memperbaiki perhitungan sampel	
6.	25 Maret 2026	Revisi BAB I & BAB II - Tambahkan Jurnal penelitian yang berhubungan dengan topik yang di teliti - Perbaiki Pengetikan	
7.	30 Maret 2026	Revisi BAB III dan IV - Menambahkan Instrumen - Memperbaiki kalimat	
8.	1 April 2026	Acc Bab III dan IV	
9.	2 April 2026	Siap untuk uji sempro	
10	15 April 2026	Revisi bab I – IV (setelah sempro)	
11	16 April 2026	Membahas Uji Konten Validasi	

12	2 Juni 2026	Membahas untuk turun penelitian	
13	24 Juni 2026	Konsultasi hasil penelitian	
14	29 Juni 2026	Membahas Bab 5 - Memperbaiki tabel spss	
15	7. Juli 2026	Konsultasi revisi Bab 5 - Memperbaiki tabel spss Melanjutkan BAB 6 7	
16	10 Juli 2026	Konsultasi revisi bab 6 7 - perbaikan pembahasan - perbaikan kesimpulan	
17	13 Juli 2026	ACC Bab 5 6 7	

Bimbingan Tugas Akhir minimal 14 kali, baik ke Pembimbing Utama dan Pembimbing Pendamping